

HTML5は本当に 今習得すべき技術なのか？

朔工房 篠原泰彦 (ひこ@紫のバラの人似 with えど)



HTML5とは

- HTML4.01に続く新しいHTML

- 2008年1月22日にドラフト（草案）が発表
- 2012年3月頃に正式に勧告される予定

セクショニング・コンテンツ

- 新しいマークアップ

- <header>、<footer>、<article>、<section>、<nav>、<aside>など
- <form>に<output>の追加
- <input>のtypeにemail、url、tel、date、numberなどが追加

- エラーの取り扱い

- 対応したブラウザであれば間違った構文に対して同じ結果となるように、字句解析と構文解析のための詳細な規則を規定している

HTML5ってすごい！

- ビデオやオーディオの再生
 - プラグイン(Flash Player等)なしで再生可能
- Web Storage (ローカルDB)
 - ブラウザ側にデータベースがあり、データを保存できる
 - オフラインでも動くWebアプリが実現可能
- ブラウザへのドラッグ&ドロップ
 - ブラウザ外からブラウザ内へのドラッグ&ドロップが可能に

HTML5は今すぐ使ってOK!

- 主要なブラウザは対応済み
 - Google Chrome 3.0以降
 - Safari 3.1以降
 - Firefox 3.5以降
 - Opera 10.5以降
 - Internet Explorer 9
- 非対応のブラウザ(主にIE6、IE7)はJavaScriptで対応可
 - HTML5 enabling <http://remysharp.com/2009/01/07/html5-enabling-script/> script <http://remysharp.com/2009/01/07/html5-enabling-script/>

《今すぐ使ってOK》 = 《今すぐ使え》？

- HTML4.01やXHTML1.0、1.1が使えなくなる訳ではない
 - よくある勘違い
 - 今《HTML3.2》《HTML4.0》を使ったサイトを作っても問題ない
 - 各ブラウザはきちんと対応している
- HTML4.01やXHTML1.0、1.1で実現できることを、あえてHTML5でやらなくてもOK
- HTML4.01 + CSS3という使い方だってできる
 - CSS3にとって、HTML5は必須ではない

そもそもHTML5は何がすごい？

- 新しいマークアップタグは「よくある使い方」のまとめ
 - `<div id="header">` `<header>`
 - これによって優れた機能が使えるようになる訳ではない
- 「閉じタグなくてもOK」は時代に逆行していないか？
 - 初心者向けツール(ホームページビルダー等)が進化してタグを意識しない人が増えた中、あえて「閉じタグなくてもOK」にする意味がよく分からない
 - 私見：むしろXHTMLのように閉じタグ必須で良いのでは

すごいのは本当にHTML5？

- Web Storage (ローカルDB)
 - ブラウザ側にデータを保存できるデータベース
 - たしかにすごそう！
 - でもどういう場面で使うの？
 - Webアプリに使うなら、サーバとのデータ同期が必要なのでは
 - Webサイトにアクセスできる = インターネットに繋がっている
 - だったら最初からサーバのDBを使えばいいんじゃない？
- HTML5がすごいのではなく、CSS3がすごい
 - マークアップの待ち望むCSS3は確かにすごい
 - HTML4.01(XHTML1.0、1.1) + CSS3でいいんじゃない？

FLASHは今後不要なのか

- HTML5ではFlashなしで出来ることが増えた
 - <canvas>でグラフィカルな表現を実現
 - <video>で動画を再生
- Flashの「ツール」の進化はあなどれない
 - あなたは<canvas>や<video>を使いこなせますか？
 - Flashの真骨頂は、様々な表現もさることながら「使いやすく進化してきたツール」(Flash / Flash Builder)
 - 初心者にとって敷居が低いものほど普及しやすい
 - 私見：当面(これから3～5年程度?)はFlashの方が優位

HTML5の未来のために

- 初心者でも使いやすい<canvas>用ツールの出現
 - 下手でも何でも、使われることがまずは大切
- ローカルDBの具体的な利用例
 - それも「こんな事が出来ます」ではなく「これは便利(すごい)」と
思って真似したくなるもの
- 利権を超えた話し合い
 - <video>の迷走

おまけ

- 日々是遊戯：HTML5のスゴさが一目で分かる「HTML5で遊んでみたクエスト」が面白い <http://gamez.itmedia.co.jp/games/articles/1004/26/news041.html>
- HTML5のみで実現したグラフィックツール「Sketchpad」 | パソコン | マイコミジャーナル <http://journal.mycom.co.jp/news/2010/02/09/004/index.html>
- W3C Markup validator (HTML5に対応) <http://qa-dev.w3.org/wmvs/HEAD/>

まとめ

- HTML5を無視してはいけない
 - 確実に今後くる技術
 - 求められた時にすぐ対応できるような情報収集が必要
 - 自分の中で「目次」を作っておこう
- 「バスに乗り遅れるな」は間違い
 - まだきっちり決まっていない事もある
 - ノウハウが蓄積されてから勉強した方が効率は良い
 - 技術は違っててもマークアップに対する考え方は同じ
 - 新しい技術の習得より先にやるべき事がある人も多いはず

ご静聴ありがとうございました。